

Joris Witteman MA



joris@jor.is
<https://jor.is>
+316 4878 2224
[LinkedIn](#)

Based in: Amsterdam
Born: Haarlem, 31-12-1981

Profiel

Full stack ontwikkelaar van online oplossingen en producten, zij het sites, apps of gehele platforms. Twaalf jaar ervaring, waarvan de laatste zes jaar met focus op JavaScript, in het bijzonder Node en React, plus sinds 2019 ook React Native. Mijn klanten zijn vaak blij met mijn communicatieve vaardigheden, die ze niet altijd aantreffen bij developers.

Mijn code is zo functioneel en modulair mogelijk, zodat het goed testbaar is. Ik schrijf duidelijke, direct begrijpelijke, zelf-verklarende code. Zodat iedereen er direct mee verder kan, zonder afhankelijk te zijn van domeinkennis. Ik zie deze als de twee enige echte kwaliteitsfactoren van code, waarmee risico, kosten, bugs en frictie, beperkt blijven.

Loopbaan

Staff Engineer Web, PayPal (Fortune 500), NYC + remote, 2025 - 2026

Gaf leiding aan een full stack web team in een green field bij Amerika's meest herkende betaalprovider

Senior Web Engineer, SiriusXM (Fortune 500), remote, 2023 - 2025

De muziek/radio apps gebouwd for Web, Tesla and Smart TVs en tegelijkertijd de technische discipline van 6 teams (±100 ontwikkelaars) opgeschreefd

Tech Lead Front End, Someday, Amsterdam, 2020 - 2023

Gaf leiding aan een Front End development team bij een 'fin tech' startup in Amsterdam.

Freelance Developer / Designer, Amsterdam, 2009 - heden

Zelfstandig ontwikkelaar en ontwerper op projectbasis van digitale oplossingen.

Ontwikkelaar / ontwerper, GoeieVraag.nl, Sanoma Media, Hoofddorp – 2011 - 2015

Doorlopende ontwikkeling van Nederlands grootste vraag en antwoord platform.

Founder, Trackie, Amsterdam – 2008 - 2013

Oprichter, ontwikkelaar en ontwerper van online project management oplossing trackieapp.com.

Founder, Barzooka, Amsterdam – 2008 - 2009

Oprichter, ontwikkelaar en ontwerper van een online nightlife community, geboren uit een afstudeerproject.

Concept Developer, 88concepts, Amsterdam – 2008 - 2009

Onderzoeken, bedenken, uitontwerpen en ontwikkelen van campagnes en digitale producten voor verschillende commerciële klanten.

Back-End Developer, FlashClub, Amsterdam – 2007 - 2008

Ontwikkelen en onderhouden van back-ends in PHP5 ter ondersteuning van Flash-gebaseerde applicaties.

Interaction Developer, ON. Networks, Amsterdam – 2006 - 2007

Meebedenken, uitontwerpen en ontwikkelen van web applicaties en onderliggende systemen, ter ondersteuning van de levering van content op narrowcasting kanalen in de horeca.

Web designer (stage), RVU Educatieve Omroep, Hilversum, 2005

Ontwerp en ontwikkeling van een vervangende website voor Stof, een wetenschaps-programma van de RVU, inclusief een kijkersforum, in Flash ActionScript en PHP.

Technische Helpdesk (2e lijn), XS4ALL Internet BV, Amsterdam, 2002 - 2006

Telefonische en email ondersteuning aan bedrijven en consumenten van internetdiensten als ADSL, VoIP en Web hosting bij de best beoordeelde helpdesk van Nederland.

Mac Systeemonderhoud, Coenen/Heunen/Van De Ven, Haarlem, 2000 - 2001

Ondersteuning en onderhoud op oproepbasis van Windows en Mac werkstations, plus de migratie van archieven tussen de twee platforms.

Opleidingen

Lean Startup Workshop “Running Lean”, Ash Maurya, Keulen, Duitsland, 2013

Master of Arts, Digital Media Design, Hogeschool voor de Kunsten Utrecht / Open University of London, 2005 - 2006 (“cum laude”)

Bachelor of Arts, Digital Media Design, Hogeschool voor de Kunsten Utrecht, 2002-2005

Hogere Informatica, Hogeschool van Amsterdam, 2000 - 2001

HAVO, Kennemer Lyceum, Haarlem, diploma behaald in 2000

Noemenswaardige projecten

— gaat verder op volgende pagina —

Noemenswaardige projecten

Staff Engineer Web, PayPal, 2025 - 2026

Leiding gegeven aan een team van 5 ontwikkelaars dat full-stack Web implementatie deed voor een nieuw initiatief binnen de meest herkenbare online betaalprovider voor consumenten in de VS.

- Samengewerkt met product-, design- en diverse serviceteams om een nieuw project op te tuigen in een bestaande, complexe omgeving
- De communicatie met stakeholders geleid, met name om een hoge signaal-ruisverhouding te waarborgen
- High Level Designs (HLDs) geschreven for alle onderdelen
- Technische doelstellingen op hoog niveau omgezet in uitvoerbare taken
- De full-stack web implementatie (TypeScript, React, Node) van de eigen gebruikerservaring geleid
- De ontwikkeling van een complexe Shopify-app geleid
- De werving gedaan om het team verder uit te breiden en mezelf te vervangen

Senior Full Stack Developer, SiriusXM, 2023 - 2025

Heb de nieuwe generatie muziek-/radio-app van SiriusXM ontwikkeld voor Web, Tesla en smart-tv's, en tegelijkertijd de technische discipline binnen 6 teams verhoogd.

- Richtlijnen geschreven voor circa 100 ontwikkelaars met het oog op duurzame code en 'best practices'. Deze richtlijnen zijn vereeuwigd in een review bot in CI.
- Code-repository verbeterd door strikte linters en type checks toe te voegen, lege README's automatisch te weren, en JIRA-tickets te vereisen bij 'to do' comments
- Documentatie verbeterd en aandacht op gevestigd voor de langere termijn
- Lokalisatiefuncties in alle apps geïmplementeerd
- Gepleit voor minder interne code, om risico's te verminderen en de kosten te verlagen
- Geholpen gedeelde code te herstructureren om deze meer zelfverklarend en leesbaar te maken

Tech Lead Front End, Someday, 2020 - 2023

Gaf leiding aan een Front End development team bij een 'fin tech' startup in Amsterdam.

- Team opgebouwd van zeer ervaren Front End specialisten die sneller leveren dan het product team features kan uitspecificeren
- Greenfield tech stack opgezet in TypeScript en Next.js (React)
- Een design system / componentencatalogus in Storybook opgezet en doorontwikkeld
- Architectuur geschreven van een configuratie-gestuurde formulieren engine
- Meegeschreven aan het productontwikkelingsproces dat parallel ontwerp en ontwikkeling mogelijkmaakt, en stroomlijnt

Visualisatie Autonome Scheepvaart, Captain AI, oktober - december 2019

Voor een startup die de scheepvaart autonoom wil maken door middel van kunstmatige intelligentie, werkte ik aan de visualisatie van het verkeer en de beslissingen van

autonome schepen. Dit deden we met als basis, twee open source projecten van Uber, XVIZ en Streetscape.gl.

- **React**
- **Node.js**

App de Vakantiedokter, Zilveren Kruis Achmea, mei - augustus 2019

Voor Nederlands grootste verzekeraar bouwde ik een medische chat app voor iOS en Android. Ik nam de ontwikkeling en grafische implementatie op me, alsmede de app store verzendingen, en hielp mee de build configuraties stabiel te krijgen in React Native.

- **React**
- **React Native**
- **TypeScript**
- **Redux**

Startup in geautomatiseerde valutahandel, oktober 2018 - januari 2019

Doorontwikkeling van de rapportagekant van een stealth startup in de geautomatiseerde handel in cryptovaluta.

- **Node.js**
- **TypeScript**
- **React**
- **Postgres**
- **Jest** testing framework

Tomto, Randstad Groep Nederland - <https://tomto.co> - juli 2017 - september 2018

Doorlopende ontwikkeling gedurende een jaar van een carrière-ontwikkelingsplatform. Vergaande deelname in conceptuele beslissingen en ontwerpkeuzes.

- **Node.js + Express**
- **JavaScript** (ES2015)
- **React + MobX**
- **webpack**
- **Docker** containers in beheer via Dokku (Heroku style deployments)
- **Ubuntu 16** architectuur, onderhoud en beveiliging

DFT Kennis, Telegraaf Media Groep - <https://dftkennis.nl> - juni 2016 - oktober 2016

In 4 maanden realiseren van een nieuwe kennisportal voor De Financiële Telegraaf.

- **JavaScript** (ES2015)
- **React + Redux**
- **SASS**
- **webpack**
- **Jenkins CI/CD**

Stanley, QubiQ Digital - 1 april 2016 - 1 juni 2016

Herstructureren, semantisch verbeteren en opnieuw vormgeven van de React componenten en styles van een klantacquisitie app.

- **JavaScript** (ES2015)
- **React**
- **SASS**

HR-app, Tempo Team - <https://itunes.apple.com/nl/app/hr-app/> - april + mei 2016

Realisatie van een human resource management field guide, in de vorm van een mobiele app t.b.v. HR-managers bij klanten van Tempo Team.

- **Angular 1**
- **Ionic Framework**

+POWER, Randstad NV - <https://pluspower.randstad.nl/> - mei 2016

Realisatie in teamverband van een wervingscampagne gericht op 50-plussers, voor Randstad NV.

- **Angular 1**
- **LESS**

Jubileum-feest app, Randstad NV - 1 juli - 1 december 2015

Voor het 55-jarig jubileumfeest van Randstad ontwikkelde ik beide de back-end en mobiele app. De functionaliteit bestond o.a. uit een event guide en dance contest met locatie tracking.

- **Angular 1**
- **Ionic Framework**
- **Node.js**

GoeieVraag.nl, Sanoma - <http://www.goeievraag.nl/> - mei 2011 - januari 2015

Voor toen het #1 vraag en antwoord platform van Nederland, verzorgde ik de gehele tech stack, alsmede het uitwerken van nieuwe functionaliteit en de vormgeving van nieuwe features.

- **HTML, CSS**
- **jQuery**
- **PHP**
- **CodeIgniter**
- **MySQL** (complex queries, performance optimization)

Customer Portal, Ice Age Ice, 2010

Voor de leverancier van ijsklontjes aan o.a. Albert Heijn en Texaco, ontwierp en realiseerde ik de gehele backoffice portal voor klanten, inclusief leveringsplanning.

- **PHP**
- **MySQL**
- **Linux** crontab + sendmail

NU Live, Sanoma - 15 juli 2010 - 15 oktober 2010

Ook voor Sanoma ontwikkelde ik mee aan NU Live, een site die trending topics

gebeurtenissen detecteerde en nieuwsartikelen en uitingen op sociale media erover verzamelde, nog voor dat bijvoorbeeld Twitter deze zelf aanbood. Eveneens gerealiseerd in **PHP + CodeIgniter**. - **HTML, CSS**

- **jQuery**

- **PHP**

- **CodeIgniter**

- **MySQL**

Pinpoints, eigen app - 2009

De eerste pinautomatenzoeker in de Nederlandse iOS App Store, voordat “Pin!” uitkwam. Realisatie in **PhoneGap** (iOS + HTML, JavaScript, CSS).

Voor een bijgewerkt overzicht van vaardigheden en portfolio, zie jor.is/ontwikkelaar .